

RÉALITÉ VIRTUELLE ET RÉALITÉ AUGMENTÉE APPLIQUÉES A LA RÉÉDUCATION

Formation proposée par l'Association APPROCHE,
Association pour la promotion de nouvelles technologies au service des personnes en situation de handicap

Les technologies de la Réalité Virtuelle (RV) et de la Réalité Augmentée (RA) pénètrent petit à petit le monde de la rééducation. L'intérêt qui leur est porté s'accompagne de nombreuses questions visant un usage adapté, pertinent et efficace auprès des patients.

Ainsi, sommes-nous interpellés par les acteurs de la rééducation sur les raisons et les preuves d'efficacité des applications de réalité virtuelle dans le champ de la rééducation afin d'envisager l'intégration de ces technologies dans le quotidien d'un plateau de rééducation. Nous sommes également interpellés sur les indications et contre-indications dans l'usage de ces outils, les précautions à prendre, l'impact sur l'humain.

Cette formation propose d'aborder successivement les bases de la RV et de la RA, leur application dans les différents champs de la rééducation : rééducation du membre supérieur, de la marche, de l'équilibre et de la cognition. Les intervenants, chercheurs, ingénieurs, médecins, paramédicaux experts dans leur domaine s'appuieront sur des connaissances théoriques et cliniques sous tendant les grands principes de la rééducation et leur transfert dans des environnements virtuels en décrivant leurs avantages et limites. Des ateliers pratiques et des présentations de cas cliniques seront proposés pour permettre au stagiaire de vivre des expériences simulées.

PUBLIC ET PRÉ-REQUIS

- ✓ Entre 6 et 12 participants
- ✓ Professionnels paramédicaux et médicaux de la rééducation

OBJECTIF DE FORMATION

Acquérir des connaissances théoriques et pratiques sur l'utilisation des dispositifs de réalité virtuelle et de réalité augmentée en MPR en vue d'une utilisation dans un contexte professionnel.

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Définir les bases de la réalité virtuelle et celles de la réalité augmentée.
- Identifier les principes de base de la rééducation en environnement simulé.
- Expérimenter des dispositifs existants.
- Connaître les recommandations d'usages.

CONTENU

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES :

Présentations PowerPoint, vidéos, exposés théoriques, travaux pratiques, démonstrations et essais de matériels, références bibliographiques.

MODALITÉS D'ÉVALUATION :

Il sera demandé à chaque participant de remplir un questionnaire préformation.

Le formateur, au regard des pratiques professionnelles et des attentes des participants, s'appuiera sur cet outil pour adapter ses contenus dans le respect des objectifs du programme.

FORMATEURS DU RÉSEAU APPROCHE ET INTERVENANTS EXTÉRIEURS

Équipe pluridisciplinaire composé de 10 intervenants professionnels de santé et experts dans le domaine de la Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée appliquée à la Médecine Physique de Réadaptation.

DATES ET MODALITÉS :



3 jours consécutifs : du 05 au 07 avril 2023



21 heures de formation



Frais d'inscription : 900€



Salle de formation IMFB : CMRRF de Kerpape, BP 78-56275 Ploemeur cedex

Contact :

Audrey BETEGNIE

Chargée de mission

Délégation Nationale - Association Approche

Siège social CMRRF de Kerpape

BP78 - 56275 Ploemeur Cedex

02.97.82.61.74

approche@mutualite29-56.fr

www.approche-asso.com